Проект игры

Подготовил ученик 9А класса Ионов Максим Андреевич

Идея проекта

Проект представляет собой игру-«стрелялку», где можно проходить уровни, сражаться с врагами и набирать очки.

Реализация проекта

Во время разработки проекта применялись библиотеки pygame и random, классы и их наследование, спрайты, звуковые файлы, возможность сохранять файлы и считывать их для сохранения и загрузки игрового процесса, была сделана стрельба с применением знаний по геометрии. Всего в проекте насчитывается примерно 600 строк.

Вывод

Я научился создавать игру на языке программирования Python с применением библиотеки Pygame. Игра, которую я представил, может быть доработана - изменением графики или добавлением новых возможностей в игровом процессе, например, появление новых врагов с улучшенными характеристиками, добавление искусственного интеллекта врагам, возможность обмена набранных очков на улучшение собственного оружия или здоровья.

